

MOUSSA ABDOULAYE NIAMBELE

Étudiant en Génie Logiciel

Étudiant en Licence 3 de Génie Logiciel, passionné par le développement web et mobile.

Je maîtrise le développement backend avec PHP, Laravel et MySQL, ainsi que la conception d'applications web dynamiques avec HTML, CSS, JavaScript et Bootstrap. J'ai également de l'expérience dans le développement mobile avec Flutter et React Native (Expo).

Mon objectif est de devenir ingénieur logiciel spécialisé en développement d'applications modernes, performantes et évolutives. Sérieux, motivé et persévérant, je suis pleinement engagé dans mes études afin de contribuer efficacement à la création de solutions numériques innovantes.

Expériences

2026 - Présent

Stagiaire Développeur Web

CT-Consulting - Dakar/Sénégal

- Maintenance et amélioration d'un site WordPress.
- Intégration et adaptation de nouvelles fonctionnalités.
- Gestion de la base de données MySQL.
- Travail en environnement local avec Local WP.
- Optimisation SEO et performance

2025 - 2026

Stagiaire Développeur Web

African Proudness - Dakar/Sénégal

- Développement d'une plateforme SenRecolte avec Laravel et déploiement en production.
- Développement d'applications web (front-end et back-end).
- Conception, développement et mise en ligne d'une page d'inscription avec intégration de l'API de paiement Orange Money, hébergée sur le serveur LWS.
- Intégration d'API et de solutions de paiement en ligne (Orange Money, PayDunya, etc.).
- Déploiement des applications développées (mise en production).
- Maintenance et amélioration de fonctionnalités existantes.
- Collaboration avec l'équipe technique pour répondre aux besoins métiers.
- Participation à la conception et à l'optimisation des solutions digitales.
- Optimisation SEO afin d'améliorer la visibilité de la plateforme

2025 - Présent

Développement web et mobile (Projets Académiques et Personnels)

- Réalisation de plusieurs applications web et mobiles dans le cadre de la formation en Génie Logiciel.
- Développement backend avec PHP/MySQL et frontend avec HTML, CSS, JavaScript et Bootstrap.
- Création d'applications mobiles avec Flutter et React Native (Expo).
- Gestion complète du cycle de développement : analyse, conception, test, documentation et maintenance.
- Hébergement et déploiement de sites et applications web/mobile sur serveurs en ligne (InfinityFree, Hostinger, LWS, Railway, Render vercel, Google Play Store etc..).
- Travail collaboratif sur des projets d'équipe avec présentation technique et rapports documentés.

2023 - Présent

Maintenance et assistance informatique

- Installation et configuration de systèmes d'exploitation (Windows, Linux).
- Remplacement et mise à niveau de composants matériels (RAM, disques durs, SSD).
- Installation de logiciels bureautiques et utilitaires (Microsoft Office, antivirus, drivers, etc.).
- Dépannage matériel et logiciel, optimisation et mise à jour des systèmes.

Projets

2026

Projet - Génération et gestion de cartes de visite digitales (NFC)

- Développement d'une application web pour la création et le suivi de cartes de visite digitales (technologie NFC)
- Intégration de Google Sheets comme base de données via API
- Gestion des informations utilisateurs et mise à jour en temps réel
- Interface permettant la génération et la consultation des cartes
- Démonstration fonctionnelle disponible



Contact

+221 78 861 6224

moussaabdoulayeniambele15@gmail.com

Fass, Dakar

Permis B

Formation

2023 - Présent

Licence en Génie Logiciel
Institut Supérieur d'Informatique, Dakar

2022 - 2023

Une année d'étude de langue Turc
(Turquie, Yozgat)

2021 - 2022

Baccalauréat Sciences Exactes
LPAD, Mali

Compétences techniques

- PHP / LARAVEL / MySQL/ Firebase
- HTML / CSS / JavaScript / Bootstrap
- Flutter / React Native (Expo)
- Python / C / C++
- Bases de données / UML
- Réseaux informatiques / Administration Windows & Linux / Systèmes d'exploitation (basique)
- WordPress / Hostinger / LWS
- Git / Versioning
- UI/UX basique
- Analytics (Google, Firebase, Vercel)

Langues

- Français : C2
- Anglais : B1
- Turc : B1
- Bambara : C2

Certifications

Certificat Python programmation et manipulation de données.

Centres d'intérêt

Développement logiciel, intelligence artificielle, musique, voyages.



Scannez le QR code pour accéder à mon portfolio, découvrir mes projets, et en savoir plus sur mes réalisations techniques

2026

Projet – Système de gestion des entrées et sorties (Kadi Services Auto Prestige)

- Développement d'une application web de gestion des entrées et sorties des véhicules
- Mise en place d'une base de données via Google Sheets API
- Suivi des mouvements en temps réel et historique des enregistrements
- Interface simple pour la saisie et la consultation des données
- Démonstration fonctionnelle disponible

2026

Projet – Site vitrine de l'association CE SIRI

- Développement d'un site web moderne avec Next.js et TypeScript
- Conception d'une interface responsive avec animations (AOS) pour améliorer l'expérience utilisateur
- Utilisation des fonctionnalités avancées de Next.js (routing, rendu optimisé)
- Déploiement continu via Vercel
- Démonstration disponible

2025 – Présent

Projet mobile – Application de lavage à distance (en développement)

- Développement d'une application mobile de services de lavage à domicile, réalisée avec React Native (Expo).
- Gestion de l'interface utilisateur, planification des services et notifications.
- Projet personnel visant à approfondir la conception mobile multiplateforme.

2025

Projet – Gestion immobilière pour entreprise (Kadi Services Auto Prestige) (démonstration disponible)

- Conception d'une application web de gestion immobilière : gestion des biens, contrats de location, locataires et paiements.
- Développement avec PHP, MySQL, HTML, CSS et Bootstrap.
- Fonctionnalités : ajout/modification/suppression des propriétés, filtrage et tableau de bord administratif.

2025

Projet – Site web pour tournoi sportif Pour L'association C3K3N3 (démonstration disponible)

- Création d'un site permettant l'inscription d'équipes, la consultation des résultats des matchs et le paiement en ligne via PayDunya.
- Développement full-stack (frontend + backend).
- Objectif : proposer une solution locale de gestion de tournois.

2024

Projet – Plateforme de billetterie d'événements (Web & Mobile) – En développement

- Développement d'une application web et mobile (Flutter) pour la vente et la validation de tickets avec génération de QR codes
- Mise en place d'un backend avec Firebase (authentification, base de données Firestore)
- Gestion des rôles utilisateurs : artistes, acheteurs et contrôleurs
- Intégration de paiement via PayDunya
- Suivi des utilisateurs et des performances avec Google Analytics / Firebase Analytics
- Tests en environnement local et déploiement en cours



Scannez le QR code pour accéder à mon portfolio, découvrir mes projets, et en savoir plus sur mes réalisations techniques